

# ПРО (ЮНИТ) ТЕСТИРОВАНИЕ

Юревич Юрий

<http://pyobject.ru>

RuPyRu 2009, 6 июня, Омск.

Тесты гарантируют, что юнит работает *определенным* образом

*юнит* — функция, класс, метод

## Хорошо тестируются

- ▶ “чистые” юниты:
  - ▶ неинтерактивность → функциональные тесты
  - ▶ минимум I/O (сеть, диск) → mock-объекты
  - ▶ минимум БД → fixture
- ▶ stateless-юниты:
  - ▶ работа юнита определяется входными данными

Самое сложное — начать.

## TestBug driven development

- ▶ При создании:
  1. Базовая функциональность юнита
  2. Тест на базовую функциональность
  3. Расширение функциональности юнита
  4. Прогон базовых тестов
  5. Тестирование крайних случаев
- ▶ Нашли баг:
  1. Пишем тест, который падает, если баг есть
  2. Исправляем баг
  3. Прогоняем тест



# Кто напишет тесты тестов?

Факт из жизни: код тестов **всегда** больше кода юнита